



Παίζουμε Μπακότερμα

Γενικά για το παιχνίδι

Το Μπακότερμα αποτελεί ένα ανεπίσημο είδος ποδοσφαιρικού αγώνα ανάμεσα σε δύο ομάδες, στον οποίο δεν υπάρχει κανονικός τερματοφύλακας.

Τουρνουά ποδοσφαίρου για παιδιά

Πληροφορίες συμμετοχής – Δικαίωμα συμμετοχής

Δικαίωμα συμμετοχής στο Τουρνουά Μπακότερμα έχουν αγόρια και κορίτσια, δύο ηλικιακών κατηγοριών:

A. Κατηγορία 10-12 ετών (έτη γέννησης 2009 έως 2011)

B. Κατηγορία 13-15 ετών (έτη γέννησης 2006 έως 2008).

Κατά τη διαδικασία υποβολής της αίτησης συμμετοχής της ομάδας, είναι υποχρεωτική η δήλωση τεσσάρων (4) παικτών/τριών.

Ο μέγιστος αριθμός συμμετοχών σε κάθε ηλικιακή κατηγορία είναι δεκαέξι (16) ομάδες, οι οποίες θα χωριστούν με τη διαδικασία διαδικτυακής κλήρωσης σε τέσσερις (4) ομίλους. Οι ομάδες μπορούν να δουν το πρόγραμμα των αγώνων, καθώς και την ανάρτηση και την παρακολούθηση των αποτελεσμάτων [εδώ](#).

Διαδικασία Δήλωσης Συμμετοχής

Κάθε ομάδα ορίζει έναν/μία υπεύθυνο/η ομάδας άνω των 18 ετών, ο οποίος/η οποία θα πρέπει να συγκεντρώσει υπογεγραμμένη τη φόρμα συναίνεσης κηδεμόνα για κάθε μέλος της ομάδας και να καταχωρήσει τα στοιχεία των μελών της ομάδας στη φόρμα δήλωσης συμμετοχής. Στη συνέχεια υποβάλλει ηλεκτρονικά τις φόρμες συναίνεσης συνολικά για όλη την ομάδα [τέσσερα (4) μέλη].

Έγκυρη Δήλωσης Συμμετοχής Ομάδας

Η συμμετοχή στο τουρνουά είναι δωρεάν. Για να θεωρηθεί έγκυρη η δήλωση συμμετοχής μιας ομάδας, ο/η υπεύθυνος/η που θα κάνει την εγγραφή οφείλει να έχει δηλώσει τα σωστά και αληθή στοιχεία των τεσσάρων (4) μελών της ομάδας. Η διαδικασία υποβολής συμμετοχής στο τουρνουά γίνεται με σειρά προτεραιότητας.

Επιπλέον, την πρώτη ημέρα της αθλητικής δράσης οι ομάδες θα πρέπει να έχουν μαζί τους Υπεύθυνη Δήλωση Κηδεμόνα για όλα τα παιδιά, συμπληρωμένη και υπογεγραμμένη, την οποία θα αρχειοθετήσει η γραμματεία, καθώς είναι απαραίτητη για τη συμμετοχή ανηλίκων.

Παίζουμε Μπαρότερμα

Μάιος - Ιούλιος 2021



Επίσης, για κάθε ημέρα της αθλητικής δράσης, οι ομάδες θα πρέπει να έχουν μαζί τους το Δελτίο καταγραφής αθλούμενου, συμπληρωμένο και υπογεγραμμένο, με αναγραφόμενη την ημερομηνία διεξαγωγής της αθλητικής δράσης, καθώς είναι απαραίτητο για τη συμμετοχή ανηλίκων.

Ακύρωση Δήλωσης Συμμετοχής Ομάδας

Όλες οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να ακυρώσουν ηλεκτρονικά τη συμμετοχή τους στη διοργάνωση του Τουρνουά Μπαρότερμα. Καθώς οι θέσεις συμμετοχής είναι περιορισμένες, οι διοργανωτές ενημερώνουν τους συμμετέχοντες για την έγκυρη ακύρωση της θέσης. Μετά την ημερομηνία έναρξης των αγώνων, δεν προβλέπεται η αντικατάσταση μιας ομάδας στη θέση μιας άλλης.

Αναγκαστική αντικατάσταση παίκτη ομάδας

Εάν κατά τη διεξαγωγή του τουρνουά κριθεί απαραίτητη η αντικατάσταση ενός από τα 4 μέλη μιας ομάδας, η αίτηση γίνεται δεκτή κατόπιν ενημέρωσης της διοργάνωσης. Η διαδικασία υποβολής της φόρμας συναίνεσης του νέου μέλους της ομάδας είναι υποχρεωτική. Το ίδιο ισχύει και για το Δελτίο καταγραφής αθλούμενου, το οποίο θα πρέπει να κατατίθεται συμπληρωμένο και υπογεγραμμένο με την ημερομηνία διεξαγωγής του εκάστοτε αγώνα.

Πρόγραμμα Αγώνων

Το αγωνιστικό πρόγραμμα (ημερομηνίες αγώνων) και οι συνδυασμοί διεξαγωγής των αγώνων (όμιλοι και αγώνες αποκλεισμού) θα ανακοινωθούν μετά το πέρας των δηλώσεων συμμετοχής.

- 1ος Γύρος – Όμιλοι: Οι τέσσερις ομάδες κάθε ομίλου θα συμμετάσχουν σε 3 αγώνες. Στον επόμενο γύρο θα προκρίνονται οι δύο ομάδες με την υψηλότερη βαθμολογία. Σε περίπτωση ισοβαθμίας, θα προκρίνονται οι ομάδες με τον υψηλότερο αριθμό επίτευξης τερμάτων
- 2ος Γύρος – Προημιτελικός: Οι αγώνες θα είναι αποκλεισμού και δεν υπάρχει βαθμολογία
- 3ος Γύρος – Ημιτελικός: Οι αγώνες θα είναι αποκλεισμού και δεν υπάρχει βαθμολογία
- 4ος Γύρος – Τελικός: Οι αγώνες θα είναι αποκλεισμού και δεν υπάρχει βαθμολογία

Ορισμοί

- **Γήπεδο** θεωρείται η περιοχή παιχνιδιού η οποία οριοθετείται από τις εξωτερικές διαχωριστικές γραμμές
- **Αγώνας** θεωρείται ένα παιχνίδι μεταξύ δύο ομάδων

Παίζουμε Μπαρότερμα

Μάιος - Ιούλιος 2021



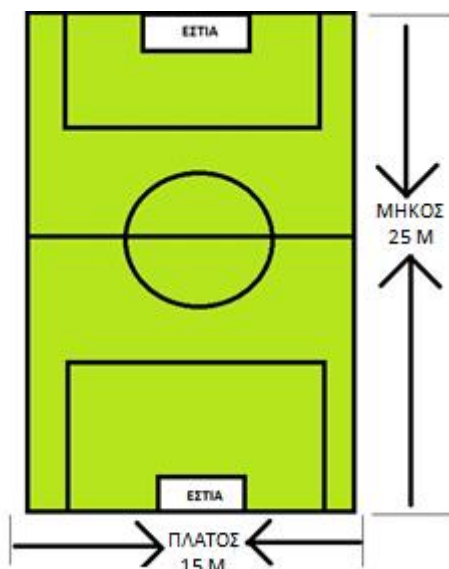
- **Παράβαση** θεωρείται κάθε ενέργεια που γίνεται από παίκτη, ομάδα, αντικαταστάτη, βοηθό ή προπονητή, η οποία είναι αντίθετη στους κανονισμούς του παιχνιδιού
- **Αποτέλεσμα αγώνα** προκύπτει από τον αριθμό επίτευξης τερμάτων «γκολ»
- **Νίκη** θεωρείται όταν η μία από τις δύο ομάδες προηγείται στο σκορ και ο αγώνας λήξει
- **Ισοπαλία** έχουμε όταν ο αγώνας λήξει και οι δύο ομάδες έχουν ίσο αριθμό τερμάτων (γκολ) ή δεν έχουν πετύχει κάποιο σκορ
- **Ήττα** θεωρείται όταν η μία από τις δύο ομάδες ακολουθεί στο σκορ και ο αγώνας λήξει

Εξοπλισμός

- **Μπάλες ποδοσφαίρου Νο3:** Διατίθενται από τη διοργάνωση.
- **Πίνακας αποτελεσμάτων:** Τοποθετείται σε σημείο εμφανές για όλους τους παίκτες που παίρνουν μέρος στον αγώνα.
- **Εξοπλισμός χρονομέτρησης:** Ο εξοπλισμός χρονομέτρησης θα είναι ηλεκτρονικός (χρονόμετρο χειρός). Χρονόμετρο οφείλει να έχει ο διαιτητής και η γραμματεία.
- **Διαχωριστικά φανελάκια:** Τα φανελάκια θα είναι διαφορετικού χρωματισμού για τον διαχωρισμό των δύο ομάδων ώστε να είναι διακριτές και να διευκολύνεται η υλοποίηση του παιχνιδιού.
- **Σφυρίχτρα:** Χρησιμοποιείται για τη διαχείριση του παιχνιδιού. Σφυρίχτρα οφείλει να έχει ο διαιτητής.
- **Πίνακας βαθμολογίας:** Τοποθετείται σε εμφανές σημείο για όλους τους αθλητές που παίρνουν μέρος στον αγώνα.
- **Προστατευτικό οριοθέτησης:** Χρησιμοποιείται για την οριοθέτηση του γηπέδου.
- **Τέρματα ποδοσφαίρου:** Αποτελούν βασικό εξοπλισμό για τη διεξαγωγή της δραστηριότητας. Διαστάσεις: μήκος 258cm, ύψος 195cm



ΓΗΠΕΔΟ



- Η επιφάνεια του γηπέδου θα είναι γρασίδι
- Οι διαστάσεις του αγωνιστικού χώρου θα είναι 25m x 15m
- Οι διαστάσεις της οριοθέτησης θα είναι 31m x 21m

Ορισμοί διεξαγωγής παιχνιδιού

- **Εναρκτήριο λάκτισμα (Σέντρα):** Η σέντρα είναι ένας τρόπος για έναρξη ή επανέναρξη του παιχνιδιού στο κέντρο του γηπέδου:
 1. Κατά την έναρξη του αγώνα
 2. Μετά την επίτευξη ενός τέρματος (γκολ)
 3. Κατά την έναρξη του δεύτερου ημιχρόνου
 4. Κατά την έναρξη της κάθε περιόδου της παράτασης του αγώνα, όταν προβλέπεται
- **Κόρνερ:** Το χτύπημα κόρνερ ή γωνιακό λάκτισμα στο ποδόσφαιρο είναι ένας τρόπος επαναφοράς της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο ώστε να συνεχιστεί το παιχνίδι. Κόρνερ κερδίζει η επιτιθέμενη ομάδα, όταν παίκτης της αμυνόμενης ομάδας απομακρύνει εκούσια ή ακούσια την μπάλα πέρα από τη γραμμή του άουτ της δικής του περιοχής, δίπλα ή πάνω από τα δοκάρια του τέρματος. Ο διαιτητής αποφασίζει αν η μπάλα είναι κόρνερ ή όχι, δείχνοντας το σημείο του κόρνερ στην αντίστοιχη γωνία του γηπέδου.
- **Offside:** Στη διοργάνωση του Τουρνουά Μπακότερμα δεν θα υπάρχει **offside**
- **Φάουλ:** Όταν ένας παίκτης φέρει στην κατοχή του την μπάλα από τον αντίπαλο με αντικανονικό τρόπο (σπρώξιμο, κράτημα κ.ά.) είναι φάουλ. Ο

Παίζουμε Μπαρότερμα

Μάιος - Ιούλιος 2021



διαιτητής σφυρίζει και διακόπτει τη ροή του αγώνα δίνοντας την κατοχή της μπάλας στην ομάδα του παίκτη που δέχτηκε φάουλ.

- **Πέναλτι:** Είναι μια μέθοδος επανέναρξης της ροής του αγώνα, κατά την οποία ένας παίκτης επιτρέπεται να λακτίσει την μπάλα προς το αντίπαλο τέρμα με μόνο αντίπαλο τον τερματοφύλακα της άλλης ομάδας. Το ελεύθερο λάκτισμα (πέναλτι) γίνεται από απόσταση 5 μέτρων.
- **Πλάγιο Άουτ:** Όταν η μπάλα περάσει τις πλάγιες γραμμές του γηπέδου και βγει εκτός ορίων, τότε είναι πλάγιο άουτ και η επαναφορά της μπάλας γίνεται με τα πόδια με την μπάλα σε σταθερό σημείο.
- **Κάρτες:** Οι κάρτες που έχει πάνω του ο διαιτητής είναι δύο: μία κίτρινη και μία κόκκινη. Όταν ο διαιτητής σηκώσει δύο συνεχόμενες φορές κίτρινη κάρτα σε έναν παίκτη, ακολουθεί εν συνεχεία η κόκκινη, και ο παίκτης πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο για 3'. Θα επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο με εντολή του διαιτητή.
- **Έμμεσο Λάκτισμα:** Τα φάουλ, που τιμωρούνται με έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα είναι:
 - Όταν ένας τερματοφύλακας, μέσα στη δική του μεγάλη περιοχή:
 - ❖ ελέγχει τη μπάλα με τα χέρια του για περισσότερα από έξι δευτερόλεπτα πριν την ελευθερώσει από την κατοχή του.
 - ❖ αγγίζει ξανά τη μπάλα με τα χέρια του, αφού την έχει αφήσει από την κατοχή του και πριν την αγγίξει άλλος παίκτης.
 - ❖ αγγίζει τη μπάλα με τα χέρια του, αφού έχει διαβιβασθεί εκ προθέσεως από συμπαίκτη του.
 - ❖ αγγίζει τη μπάλα με τα χέρια του απευθείας μετά τη επαναφορά από την πλάγια γραμμή από συμπαίκτη του.
 - Όταν οποιοσδήποτε παίκτης κατά τη γνώμη του διαιτητή:
 - ❖ παίζει με επικίνδυνο τρόπο.
 - ❖ παρεμποδίζει την πορεία ενός αντιπάλου, όταν η μπάλα δεν βρίσκεται σε απόσταση διεκδίκησης από τον έναν ή τον άλλον παίκτη.
 - ❖ εμποδίζει τον τερματοφύλακα, ώστε να ελευθερώσει τη μπάλα από τα χέρια του.
 - ❖ διαπράττει οποιοδήποτε άλλο παράπτωμα, για το οποίο διακόπτεται το παιχνίδι, ώστε να παρατηρηθεί ένας παίκτης με προειδοποίηση ή αποβολή.

Ορισμένες τεχνικές παραβάσεις των κανόνων, όπως τα παραπτώματα του οφσάιντ, οδηγούν σε επαναφορά της μπάλας με έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα, αν και δεν θεωρούνται φάουλ και δεν τιμωρούνται ποτέ με προειδοποιητική



παρατήρηση ή αποβολή. Η εκτέλεση γίνεται μόνο με το σφύριγμα του διαιτητή και εκτελείτε με πάσα.

- **Αποκλεισμός:** Ένας παίκτης μπορεί να αποβληθεί ή να αποκλειστεί από τον αγώνα, αν παρουσιάσει αντιαθλητική συμπεριφορά προς την αντίπαλη ομάδα ή/και αν χρησιμοποιήσει ύβρεις.

Χαρακτηριστικά παιχνιδιού

- **Παίκτες ομάδας:** Κάθε ομάδα θα έχει 3 βασικούς παίκτες και 1 αναπληρωματικό.
- **Τερματοφύλακας:** Ο τερματοφύλακας ορίζεται από την ομάδα του. Έχει τα ίδια δικαιώματα και περιορισμούς με όλους τους παίκτες της ομάδας. Ο τερματοφύλακας θα φορά διακριτικό φανελάκι διαφορετικού χρωματισμού από τους υπόλοιπους παίκτες της ομάδας. Αλλαγή τερματοφύλακα γίνεται σε φάση διακοπής του αγώνα, ο παίκτης που ορίζεται νέος τερματοφύλακας θα πρέπει να φορέσει το διακριτικό φανελάκι του τερματοφύλακα, εν γνώσει του διαιτητή. Επιτρέπεται να πιάνει την μπάλα με τα χέρια μόνο εντός της οριοθετημένης περιοχής του. Έχει δικαίωμα να κινείται σε όλο το γήπεδο και να σκοράρει με τα πόδια. Δεν είναι υποχρεωτική η χρήση γαντιών.
- **Διάρκεια:** Ένας αγώνας θα διαρκεί 50' και θα αποτελείται από 2 ημίχρονα των 25' με 5' διάλειμμα. Δεν θα υπάρξουν καθυστερήσεις στο παιχνίδι παρά μόνο σε περίπτωση τραυματισμού και ο χρόνος θα ορίζεται από τον διαιτητή.
- **Προθέρμανση:** Η σωματική, ψυχική και νοητική προοδευτική προετοιμασία του ασκούμενου πριν από την προπόνηση. Στόχος η δημιουργία καλύτερης απόκρισης του οργανισμού στις σωματικές επιβαρύνσεις, η αποφυγή τραυματισμών και η μεγιστοποίηση της απόδοσης. Η προθέρμανση θα ξεκινά 10' λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα.
- **Χρόνος συμμετοχής παικτών:** Ο χρόνος συμμετοχής πρέπει να είναι ίσος για όλους τους παίκτες και ανά 5' θα πραγματοποιούνται αλλαγές.
- **Εμφάνιση – Ένδυση:** Οι ομάδες θα φορούν διακριτικά φανελάκια της διοργάνωσης και οφείλουν να φέρουν αθλητικό ρουχισμό και υπόδηση.
- **Αντικανονικό παιχνίδι:** Αντικανονικό χαρακτηρίζεται το παιχνίδι ενός παίκτη που έχει σκοπό να ανακόψει το παιχνίδι του αντιπάλου με βίαιο και αντιαθλητικό τρόπο.
- **Λήξη παιχνιδιού:** Η λήξη του παιχνιδιού πραγματοποιείται με το τελευταίο σφύριγμα του διαιτητή. Έπειτα οι ομάδες καλούνται να αποχωρήσουν από τον αγωνιστικό χώρο (γήπεδο).
- **Έναρξη παιχνιδιού:** Πραγματοποιείται με το σφύριγμα του διαιτητή. Οι ομάδες οφείλουν να είναι συγκεντρωμένες στην περιοχή τους 5' πριν από την προκαθορισμένη ώρα έναρξης του αγώνα τους.
- **Επαναφορά παιχνιδιού:** Η επαναφορά του παιχνιδιού γίνεται μόνο ύστερα από το σφύριγμα του διαιτητή. Δεν μετράει το γκολ από απευθείας λάκτισμα.



- **Ημίχρονο:** Ορίζεται ως η χρονική διάρκεια ανάπαυσης των παικτών ανάμεσα στα δύο ημίχρονα. Ο χρόνος της ανάπαυσης αντιστοιχεί σε 5'.

Διεξαγωγή αγώνα

1. **Οι ομάδες οφείλουν** να βρίσκονται στον χώρο 45' (έλεγχος των εγγράφων κάθε ομάδας) πριν από την ώρα έναρξης του αγώνα. Σε περίπτωση που μία ομάδα δεν εμφανιστεί την ημέρα του αγώνα, κερδίζει αυτόματα η αντίπαλη ομάδα με σκορ 3-0.
2. **Πριν από την έναρξη του παιχνιδιού**, προηγείται ο έλεγχος του αθλητικού εξοπλισμού. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού εάν υπάρξει φθορά ή απώλεια, θα υπάρχει αντικατάστασή του.
3. **Υπόδηση παικτών:** Απαγορεύεται η χρήση παπουτσιών με πρόκες – τάπες.
4. **Ρίψη κέρματος** που καθορίζει ποια ομάδα θα επιλέξει την μπάλα ή την πλευρά του τέρματος που επιθυμεί.
5. **Τοποθέτηση των αναπληρωματικών και συνοδών**
Οι αναπληρωματικοί και οι συνοδοί θα παρακολουθούν τον αγώνα από το σημείο που θα ορίσει η διοργάνωση.
6. **Βαθμολογία**
Μετά τη λήξη του εκάστοτε αγώνα, το σκορ θα δοθεί από τον διαιτητή στη γραμματεία και θα καταγράφεται στο φύλλο αγώνα με την υπογραφή των συνοδών. Θα ακολουθεί η ανάρτηση στον πίνακα βαθμολογίας.
7. **Παράταση**
Σε περίπτωση ισόπαλου σκορ, στη φάση των ομίλων δεν θα υπάρχει παράταση στον εκάστοτε αγώνα. Η παράταση θα πραγματοποιείται στους αγώνες του προημιτελικού, στον ημιτελικό και στον τελικό και θα αποτελείται από δύο ημίχρονα των 5' το καθένα.
8. **Πέναλτι**
Αν λήξει ισοπαλία και η παράταση, τότε πραγματοποιούνται πέναλτι. Τα πέναλτι θα εκτελούνται από τα 6 μέτρα. Ο συνολικός αριθμός των λακτισμάτων θα είναι 3 για κάθε ομάδα και θα εκτελούνται εναλλάξ.
9. **Βαθμολογία**
 - Όταν μία ομάδα κερδίζει στον αγώνα συγκεντρώνει 3 βαθμούς



- Όταν ένας αγώνας λήξει ισοπαλία τότε και οι δύο ομάδες συγκεντρώνουν από 1 βαθμό
- Η χαμένη ομάδα δεν συγκεντρώνει κανέναν βαθμό

10. Αλλαγές παικτών

Οι αλλαγές είναι υποχρεωτικές και θα πραγματοποιούνται κάθε 5' για να έχουν όλοι οι παίκτες ίσο χρόνο συμμετοχής.

11. Πρόκριση στον επόμενο γύρο

Οι δύο ομάδες που θα συγκεντρώσουν από κάθε όμιλο την υψηλότερη βαθμολογία προκρίνονται στον επόμενο γύρο.

12. Έπαθλο Νικητών

Οι πρώτες ομάδες κάθε κατηγορίας θα βραβευτούν με ένα έπαθλο που θα ορίσει η διοργάνωση.

Αρχηγός ομάδας

- Ορίζεται από την ομάδα άτυπα πριν από την έναρξη του αγώνα
- Αντιπροσωπεύει την ομάδα στο γύρισμα του νομίματος και αποφασίζει ποια ομάδα θα ξεκινήσει τη σέντρα του αγώνα
- Υπευθυμίζει στα μέλη της ομάδας τις αλλαγές

Υπογρεώσεις Ενήλικα Συνοδού

- Υπεύθυνος για τη συνοδεία των ανήλικων παικτών της ομάδας (κατάθεση απαραίτητων εγγράφων στη γραμματεία)
- Καθοδήγηση για χρήση τουαλέτας
- Φύλαξη αντικειμένων ομάδας
- Οφείλουν να βρίσκονται κοντά στον αγωνιστικό χώρο, καθόλη τη διάρκεια του αγώνα
- Ο/η υπεύθυνος/η συνοδός της κάθε ομάδας, μπορεί προβεί σε προφορική ενημέρωση στην γραμματεία και στην συνέχεια τον διαιτητή για τυχόν ζήτημα μπορεί να προκύψει.
- Εάν το ζήτημα δεν είναι δυνατόν να επιλυθεί άμεσα, τότε ο/η υπεύθυνος/η συνοδός, μπορεί να καταθέσει γραπτή ένσταση εντός 24 ωρών στην διοργανώτρια αρχή ή σε εκπροσώπους αυτής (Γραμματεία). Για να θεωρηθεί μία ένσταση έγκυρη θα πρέπει να υποβληθεί εντός 24 ωρών εγγράφως στη διοργάνωση.



Αρμοδιότητες Διαιτητή

- Επικοινωνία με τη γραμματεία
- Κατάθεση οριστικού σκορ στη γραμματεία
- Υπεύθυνος του εξοπλισμού
- Υπεύθυνος για το γήπεδο και έλεγχο γηπέδου
- Ενημέρωση σχετικά με τον χρόνο κάθε ομάδας
- Διεξαγωγή κλήρωσης για την επιλογή χρώματος της κάθε ομάδας
- Υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα και την τήρηση των κανόνων
- Έχει την αρμοδιότητα να διακόπτει τον αγώνα για ανάρμοστη συμπεριφορά και σχόλια, από την πλευρά των γονέων, των συνοδών και των συμμετεχόντων, σε συνεννόηση με την Γραμματεία και με την διοργανώτρια αρχή.

Αρμοδιότητες Γραμματείας

- Θα αποτελείται από ένα άτομο
- Καταγραφή και ανάρτηση αποτελέσματος (Υπογραφή πινακίου)
- Θα συγκεντρώνει τις φόρμες συμμετοχής (συναίνεση κηδεμόνα και έγγραφο COVID-19, ΑΔΥΜ)
- Θα καταγράφει το σκορ
- Θα παρακολουθεί το χρόνο των αγώνων
- Θα επικοινωνεί με τους συνοδούς των ομάδων
- Προφορική εισήγηση στον διαιτητή για διακοπή του αγώνα, σε περίπτωση που παρατηρήσει ανάρμοστη συμπεριφορά και σχόλια, είτε από τους γονείς, είτε από τους θεατές.

Το Μπακότερμα είναι ένα ελεύθερο οργανωμένο παιχνίδι. Για τις ανάγκες της διοργάνωσης του Τουρνουά, έχουν ληφθεί υπόψη οι κανονισμοί της FIFA για το futsal, με τις απαραίτητες προσαρμογές.